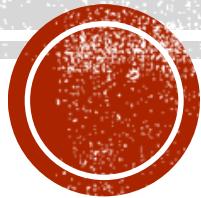


پایگاه داده ها

برگرفته از کتاب اقای رانکوهی



داده

- داده (Data) به یکسری مفاهیم بی قاعده و نامنظم اطلاق می شود. به طور کلی داده عبارت است از نمایش ذخیره شده کلیه موجودیت ها، واقعیت ها و رخدادها که در تصمیم گیری به کار می آیند.
- تعریف داده از دیدگاه ANSI:
- هر نمایشی که توسط انسان یا یک سیستم مکانیکی خودکار معنایی به آن قابل انتساب باشد.
- نمایش واقعیات، مفاهیم، پدیده ها یا شناخت ها به طرزی صوری و مناسب برای برقراری ارتباط، تفسیر یا پردازش توسط انسان یا هر دستگاه خودکار.
- به طور کلی می توان گفت داده ها ارزشهای واقعی هستند که از طریق مشاهده و تحقیق بدست می آیند.



اطلاعات

- اطلاعات (**Information**): ماحصل پالایش داده های خام اطلاعات است بدین مفهوم که داده ها بررسی شده و یکسری مفاهیم باقاعده و مفید از دل آنها با نام اطلاعات بدست می آید.
- هر نوع داده پردازش شده (ساخت یافته) را اطلاع می نامند.
- تعریف اطلاع از دیدگاه **ANSI**:
- معنایی که انسان از طریق توافقات و قراردادهای شناخته شده ای به داده منتب می کند.
- نکته: اطلاع و داده با هم فرق دارند اطلاع دارای خاصیت ارتباط دهنگی و انتقال دهنگی است در حالی که داده مجرد این خاصیت را ندارد.



دانش

- اصطلاح دانش عبارت است از نمایش نمادین بخش هایی از دنیای واقعی. به بیانی دیگر، دانش یک نوع شناخت است که از یک مجموعه از اطلاعات، بر اساس یک مجموعه از قواعد مشخص بدست می آید.
- داده ها حالت منفرد و مجزا دارند و لزوماً اطلاعی از آنها بدست نمی آید مگر اینکه بنحوی بهم مرتبط شوند و معنایی به آنها منتب شود و دانش را باید نوعی اطلاع سطح بالاتر دانست.
- در واقع هم اطلاع و هم دانش حاصل عملیاتی روی داده هستند. ولی نوع عملیات لازم برای حصول آنها متفاوت است.



پردازش



پردازش



ذخیره و بازیابی اطلاعات

- ذخیره سازی اطلاعات و داده ها مهمترین موضوع سیستم های اطلاعاتی است.
- اصطلاح ذخیره و بازیابی اطلاعات در واقع به مجموعه اي از الگوریتم ها و تکنیک ها اطلاق می گردد که در طراحی و تولید یک سیستم بکار گرفته می شود و به کاربر امکان می دهد تا اطلاعات (اسناد، مدارک، متن، تصاویر، صفات و ...) خود را ذخیره، بازیابی و پردازش کند.



پایگاه داده

- پایگاه داده ها با توصیفی جامع تر، مجموعه ای است از داده ها که بصورت مجتمع و تاحد ممکن بصورت مرتبط بهم و با کمترین افزونگی ذخیره شده اند که این مجموعه تحت مدیریت یک سیستم کنترل مرکزی برای استفاده یک یا چند کاربر قرارگرفته اند.
- شاید در نگاه اول تعریف ارائه شده در مورد پایگاه داده ها کمی مبهم به نظر برسد. در تشریح کلی سیستم پایگاه داده ها می توان گفت که یک سیستم پایگاه داده مجموعه ای از داده های بهم وابسته است که از افزونگی بی حاصل و مضر مبرا است و برای کاربردهای گوناگون استفاده می شود. داده ها به گونه ای ذخیره شده اند که از برنامه هایی که آنها را به فرمت می گیرند مستقل هستند و راه یافتن مشترک کنترل شده برای درج، حذف، تغییر و بازیابی داده های موجود استفاده می شود و داده ها ب هگونه ای ساخت یافته است که پایه ای برای توسعه برنامه های کاربردی آینده فراهم می سازد. این داده ها توسط یک سیستم مدیریت پایگاه داده ها مدیریت می شود. با این وصف می توان دریافت که هر مجموعه های از فایلها یا هر مجموعه ای از اطلاعات ذخیره شده لزوماً یک پایگاه داده ها نیست.



پایگاه داده

- بنابراین برای ایجاد پایگا ه داده ها وجود حداقل یک سیستم مدیریت پایگا هداده ها به عنوان سیستم واسطه الزامی است . بارزترین برتری یک پایگا ه داده نسبت به سیستم بانک های داده قبلی (سیستم های فایلینگ)، سیستم مدیریت پایگا ه داده می باشد . با این وصف لازم است بین اصطلاحاتی مانند بانک داده، بانک اطلاعاتی، پایگاه داده و پایگاه اطلاعاتی تفاوت قائل شویم .
- در بررسی محیط یک پایگا هداده ها لازم است به این نکته توجه شود که محیط واحد، مجتمع و مشترک ذخیره سازی لزوما به این معنا نیست که چنین محیطي از نظر فیزیکي و محل جغرافیا ي واحد و یکپارچه است. بلکه محیط پایگاه داده ها از لحاظ منطقی، یکپارچگی دارد . وضع پایگاه داده ها در سطح فیزیکي بستگی به معماری سیستم پایگاه داده ها دارد، پایگاه داده ها می توانند در عین واحد مجتمع و مشترک بودن در سطح منطقی، از نظر فیزیکي نامتمرکز و توزيع شده باشد.



تفاوت های بین روش فایلینگ و پایگاه داده ها

- با توجه به تعاریف قبلی ممکن است این سئوال پیش بیاید که اساساً استفاده از روش فایلینگ در طراحی برنامه ها به چه صورت بوده و چه تفاوتی با روش پایگاهی دارد . برای درک بهتر موضوع ابتدا روش فایلینگ برای طراحی برنامه ها را بصورت کلی بیان می کنیم:

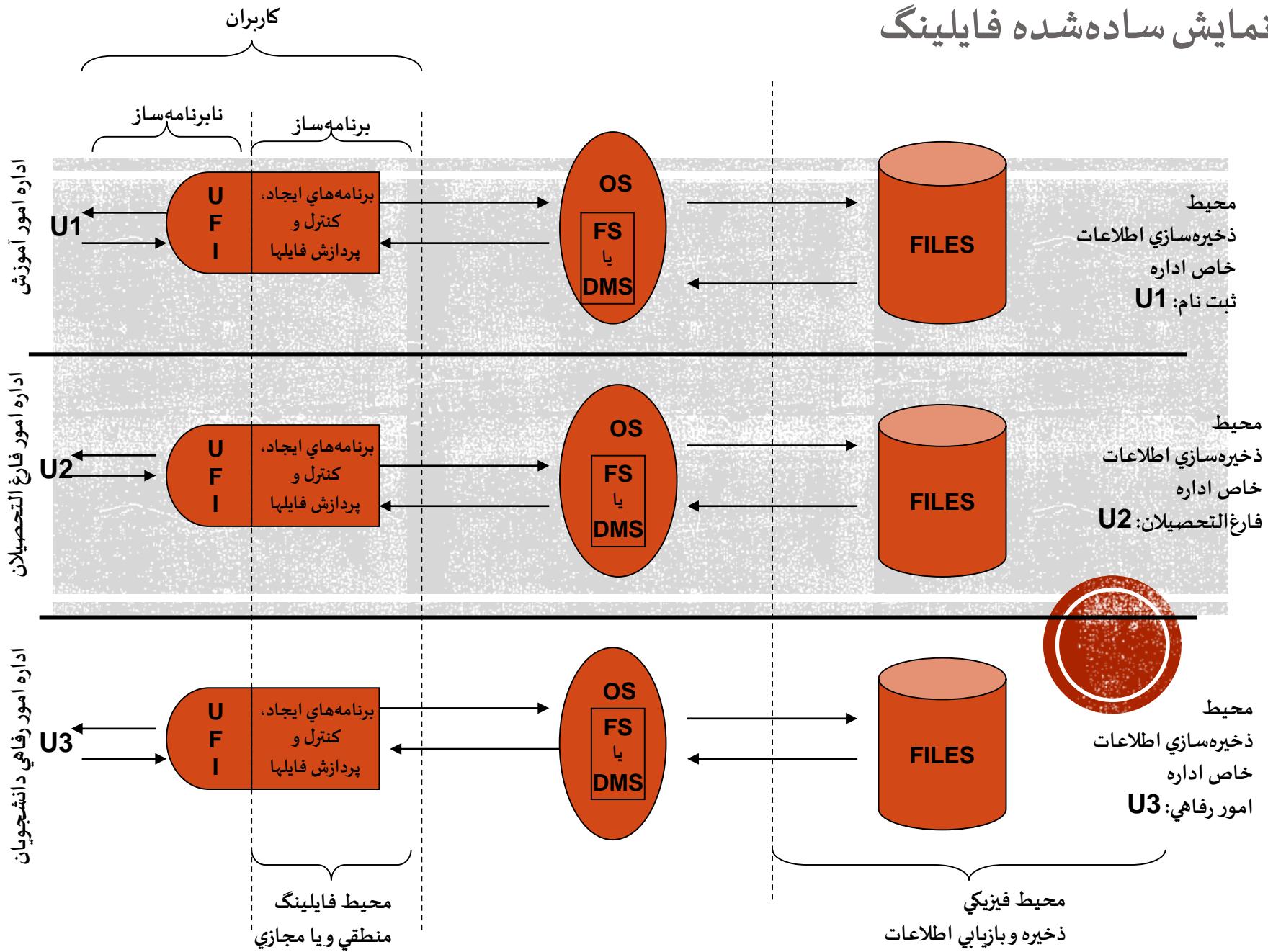


مراحل کار در روش فایلینگ

- ورد درخواست برای مکانیزه کردن انتخاب و مورد بررسی و پردازش سیستم مقرر می گیرد تا مشخصات نیازها تعیین گردد.
- مراحل اولیه لازم برای طراحی و پیاده سازی سیستم مورد نظر انجام می گیرد.
- مشخصات سیستم و زیر سیستم های احتمالی و وظایف هر کدام از آنها تعیین می گردد.
- تعدادی فایل اطلاعاتی برای ذخیره سازی فایلها طراحی می گردد. این فایلها معمولاً به صورت منفرد در سطح سیستم طراحی می گردند.
- برنامه مورد درخواست با استفاده از یک زبان برنامه نویسی تهیه می گردد. برنامه مورد نظر به همراه برنامه های مرتبط با فایل ها اطلاعاتی، مجموعه نرم افزاری سیستم را پوشش می دهد.
- یک مجموعه کامل شامل نرم افزار و سخ تافزار و احتمالاً مکانیزمی جهت برقراری ارتباط بین چند سخت افزار فراهم میگردد.
- مجموعه های از تست ها جهت بررسی هر زیر سیستم و در نهایت بررسی کل سیستم اعمال می گردد.
- بنابراین در روش فایلینگ، داده ها در واقع چند مجموعه مجزا و نامجتمع (از لحاظ منطقی و فیزیکی) و تا حدود زیادی نامرتبط با هم و بدون مدیریت مرکز خواهند بود.



نمایش ساده شده فایلینگ

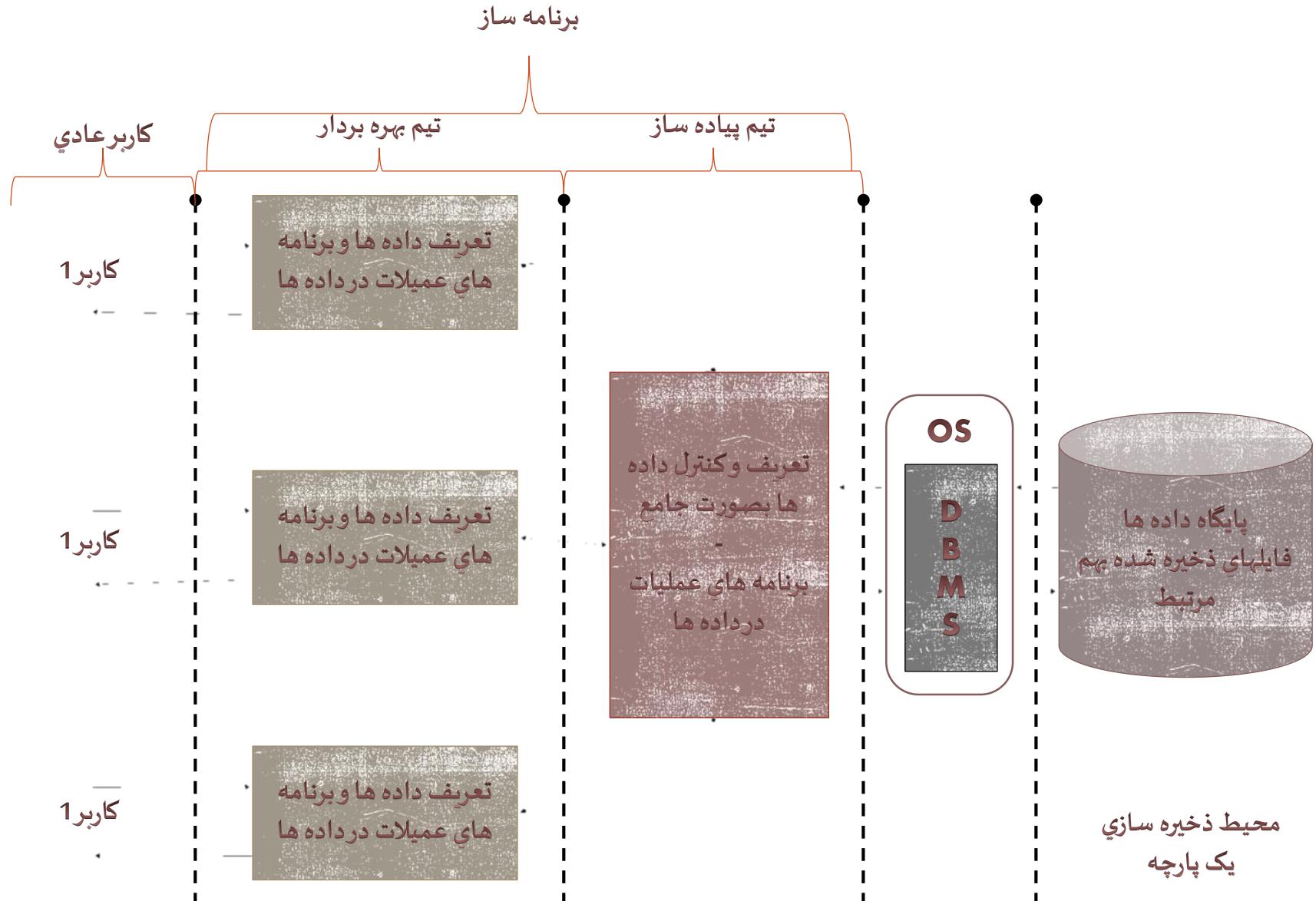


مراحل کار در روش پایگاهی

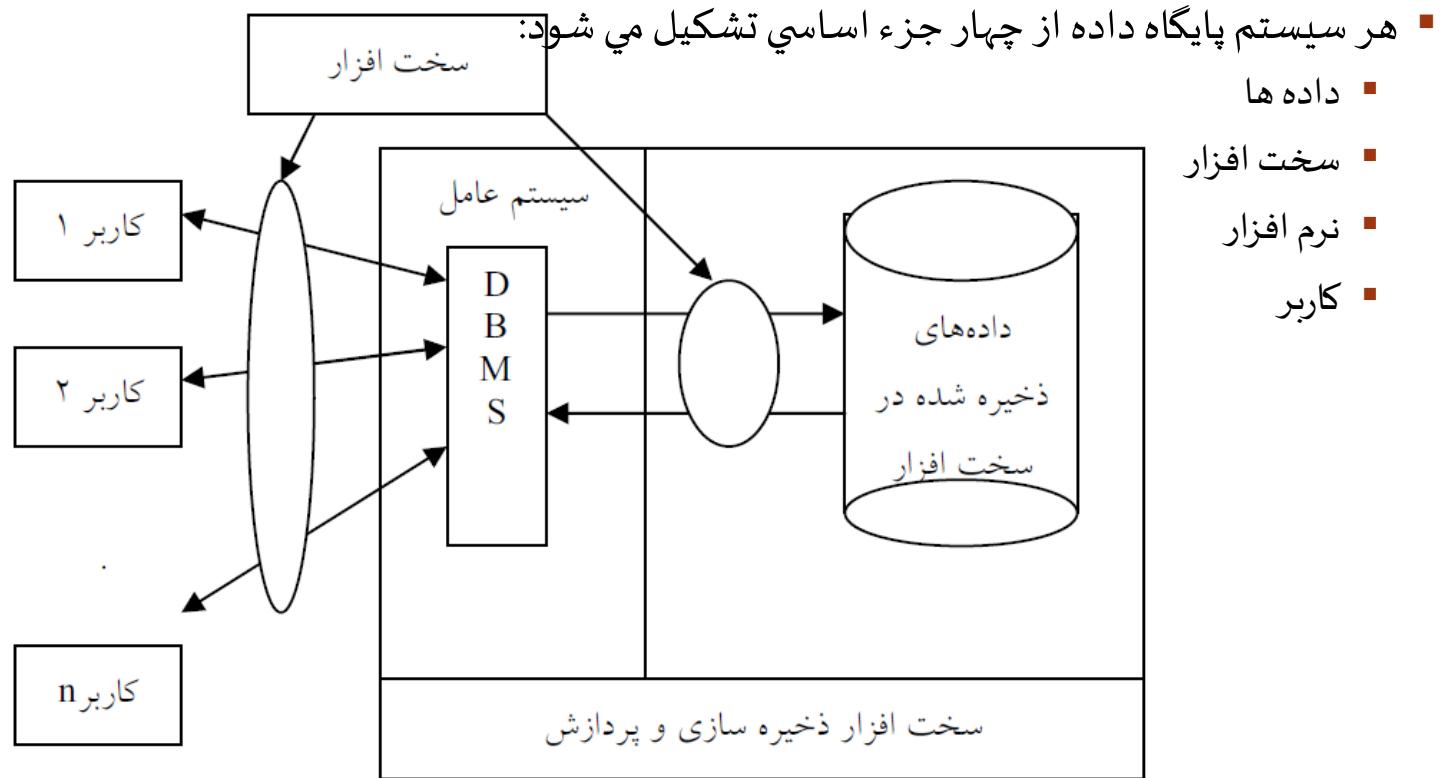
- کلیه نیازهای اطلاعاتی و پردازشی مجموعه مورد نظر بصورت یکپارچه مورد مطالعه و تحلیل قرار می‌گیرد. داده‌های مورد نظر، مدل سازی می‌گردند و مشخصات سیستم و وظایف آن بصورت جامع تعیین می‌گردند.
- یک یا چند پایگاه داده بعنوان سیستم مدیریت مرکز انتخاب می‌گردد. طراحی‌های لازم در سطوح مختلف پایگاه داده تعریف و طراحی می‌گردند.
- واسطه‌ای مورد نظر برای کاربران واحد‌های مختلف (و بعضی مدیران سیستم) طراحی می‌گردد.
- تست‌های لازم بر روی قسمت‌های مختلف سیستم اعمال می‌گردند.



شکل گرافیکی نحوه فعالیت پایگاهی



اجزاء پایگاه داده



داده ها

- یک پایگاه داده گنجینه ای از داده ها است که در کل مجتمع شده و به اشتراک گذاشته شده است . داده های ذخیره شده در یک سیستم پایگاهی عبارتند از:
 - داده های کاربران
 - داده های سیستمی



سخت افزار

- یک پایگاه داده جهت استقرار به مجموعه مناسبی از تجهیزات سخت افزاری نیازدارد. سخت افزارها به سه دسته تقسیم می‌گردند:
- سخت افزار ذخیره سازی داده‌ها: منظور همان رسانه‌های ذخیره سازی خارجی است.
- سخت افزار پردازشگر: منظور خود کامپیوتر (یا سرور) است.
- سخت افزار برقرار کننده ارتباط: منظور از سخت افزار برقرار کننده ارتباط، سخت افزار ارتباطی بین کامپیوتر و دستگاه‌های جنبی و نیز بین کامپیوتر هاست.
- امکانات محلی: برای ایجاد ارتباط بین کامپیوتر و دستگاه‌های جنبی آن در یک سایت به کار می‌رود.
- امکانات شبکه‌ای: در ایجاد سیستم پایگاه داده‌های با معماری نا متمرکز به کار می‌رود.



انواع معماری پایگاه داده ها

- انواع معماری پایگاه داده ها
- معماری مشتری- خدمت گزار
- معماری متمرکز
- معماری توزیع شده
- معماری با پردازش موازی
- معماری چند پایگاهی
- معماری موبایل



نرم افزار

- بین داده هایی که به صورت فیزیکی روی دستگاه های ذخیره سازی مناسب استقرار می یابد و پایگاه داده ها را به وجود می آورند و استفاده کنندگان یک لایه نرم افزاری قرار می گیرد که آن را سیستم مدیریت پایگاه داده (DBMS) می نامند.
- نرم افزار ها خود به دو دسته تقسیم می شوند:
 - نرم افزار کاربردی
 - نرم افزار سیستمی



نرم افزار کاربردی

- نرم افزاری است که کاربر باید برای تماس با سیستم بانک اطلاعاتی آماده کند . این نرم افزار به کمک یک زبان سطح بالا و یک زبان داده یی و برخی تسهیلات نرم افزاری برای تماس با بانک ساخته می شود .



نرم افزار سیستمی

- این نوع نرم افزار از دو قسمت نرم افزار سیستمی خاص بانک که در اینجا به آن DBMS می‌گوییم و نرم افزار سیستمی عمومی (سیستم عامل) تشکیل شده است.
- (DBMS) در یک تعریف ساده، سیستمی است که به کاربران امکان می‌دهد عملیات مورد نظرشان را (مانند تعریف داده‌ها، بازیابی داده‌ها، ذخیره سازی داده‌ها) انجام دهند DBMS که نرم افزاری پیچیده‌ای است می‌همان یک سیستم عامل است و از امکانات سیستم عامل در انجام وظایفش استفاده می‌کند.



کاربر

- کاربران پایگاه داده را می توان به سه گروه اساسی و متفاوت تقسیم نمود:
- برنامه نویسان کاربردی : افرادی هستند که با اطلاعاتی که در مورد پایگاه داده پیدا می کنند می توانند برنامه های مناسبی جهت بروز کردن اطلاعات و یا استفاده از اطلاعات موجود در پایگاه داده تهیه نمایند .
- کاربران واقعی یا نهایی : افرادی هستند که با استفاده از امکاناتی که پایگاه داده در اختیار آنها قرار می دهد می توانند امور مربوط به خود و موسسه و سازمان را انجام دهند.
- مدیر پایگاه داده ها : مدیر پایگاه داده مسئولیت کنترل متمرکز سازمان بر داده های عملیاتی را بر عهده دارد.



وظایف مدیر پایگاه داده

- تصمیم گیری در مورد داده هایی که در پایگاه داده نگهداری می شوند .
- تصمیم گیری در مورد ذخیره سازی و روش دستیابی است.
- ارتباط با کاربران برای حصول اطمینان از برآورده شدن نیازهای آنان .
- تعریف برس یهای مربوط به امنیت . وجامعیت . (صحت عملیات داده ها) .
- تعریف استراتژی اخذ نسخه پشتیبانی و ترمیم .
- نظارت بر عملکرد سیستم و پاسخگویی به نیازهای در حال تغییر .



مدلسازی معنایی داده ها

- کاربران پایگاه داده به طور معمول با داده های ذخیره شده در پایگاه داده سر و کار دارند که اصطلاحاً به آنها داده های عملیاتی می گویند. یکی از نکات مهم در ذخیره سازی داده ها مدل سازی معنایی آنها می باشد. یعنی داده های ذخیره شدنی در پایگاه داده ها ابتدا باید در بالاترین سطح انتزاع مدل سازی معنایی شوند.
- مدل سازی معنایی داده ها عبارت است از ارائه مدلی از محیط عملیاتی به کمک مفاهیم یمستقل از موضوعات مربوط به نمایش منطقی و فیزیکی داده ها. مدل سازی معنایی را در بعضی از کتب طراحی ادراکی نیز می نامند.



مدل سازی معنایی

- برای مدل سازی معنایی رو شهای مختلف وجود دارد. رو شهای کلاسیک رایج عبارتند از:
 - روش موجودیت- ارتباط
 - روش موجودیت- ارتباط توسعه یافته



مدلسازی به روش ER

- در سال 1976 توسط آقای chen در MIT ارائه شد و به مرور پیشرفت کرد.
- تعریف chen از بانک اطلاعاتی عبارت بود از تعدادی پدیده(موجودیت) دارای صفات مشخص و ارتباط بین پدیده ها.
- در این روش، سه مفهوم معنایی زیر وجود دارد:
 - نوع موجودیت
 - صفت
 - نوع ارتباط



نوع موجودیت

- نوع موجودیت عبارت است از مفهوم کلی هر آنچه که می خواهیم در مورد آن اطلاعی جمع آوری کنیم و دانش خود را در موردش افزایش دهیم. گاه به نوع موجودیت، نوع شیی هم می گوییم.
- لازم بذکر است که تشخیص انواع موجودیت ها در یک محیط کاری دشوار می باشد.
- به طور کلی یک نوع موجودیت دارای خصوصیات زیر می باشد یا به بیانی دیگر لازم است اطلاعات زیر در مورد هر نوع موجودیتی بدست آید:



مشخصات موجودیت ها

- نام موجودیت (یا پدیده)
- معنای مشخص
- مجموعهای از صفات
- مجموعهای از نمونهها
- حالت کنش گری یا کنش پذیری
- عدم وابستگی و یا وابستگی به یک نوع دیگر
- برای مثال در یک سیستم اطلاعات اتومبیل انواع موجودیت ها می توانند شامل موجودیت اتومبیل، کشور سازنده (یا مصرف کننده) و... باشند. در یک سیستم آموزشی انواع موجودیت ها می توانند شامل موجودیت های درس، دانشجو، استاد، کلاس و... باشند.



نمونه موجودیت

- تمام نمونه های مشخص (در مواردی متمایز) هر نوع موجودیت از یک محیط مشخص، مجموعه ای به نام مجموعه نمونه های آن موجودیت را تشکیل می دهند هر نوع موجودیت خود می تواند دارای نمونه های مختلفی باشد که این نمونه ها از مشخصات نوع خود تبعیت می کنند.
- برای مثال موجودیت اتومبیل می تواند دارای نمونه هایی مانند پیکان، پژو، سمند، بنز و... باشد که هر کدام از اینها در واقع یک نمونه از موجودیت اتومبیل هستند.



حالات یک موجودیت

- یکی از نکات بسیار مهم در تعیین موجودیت ها تعیین مستقل یا وابسته بودن موجودیت ها می باشد. یک موجودیت ممکن است به دو صورت قوی (مستقل) یا ضعیف (وابسته) باشد.
- **موجودیت قوی یا مستقل:** موجودیتی است که مستقل از هر نوع موجودیت دیگر و به خودی خود در یک محیط مشخص مطرح باشد. این نوع موجودیت وابستگی خاصی به سایر موجودیت های محیط عملیاتی ندارد.
- **موجودیت ضعیف یا وابسته:** موجودیت ضعیف موجودیتی است که وجودش وابسته به یک نوع موجودیت دیگر(موجودیت قوی) است. لازم بذکر است که اگر موجودیت قوی از مدل معنایی حذف گردد، وجود موجودیت ضعیف بی معنا بوده و موجودیت ضعیف نیز حذف می گردد.



حالات یک موجودیت

- **نکته:** مستقل بودن یا وابسته بودن موجودیت ها در محیط عملیاتی که می خواهیم برای آن پایگاه داده ای طراحی کنیم، تعیین می گردد و این موضوع ارتباطی به وابستگی و یا استقلال موجودیت در دنیای واقعی ندارد.



صفت

- هر نوع موجودیت شامل مجموعه ای از صفات (مشخصات) مربوط به آن موجودیت است که حالت یا وضع آن موجودیت را توصیف می کند.

▪ رده بندی صفت

- صفات یک موجودیت بر حسب مفهوم آنها به دسته های زیر تقسیم می گردند:
 - ساده یا مرکب
 - تک مقداری یا چند مقداری
 - شناسه یا ناشناسه
 - هیچ مقدار پذیر یا هیچ مقدار ناپذیر
 - ذخیره شده (واقعی یا مبنا) یا مشتق



صفت ساده یا مرکب

- **صفت ساده**
 - صفتی است که مقدار آن تجزیه نشدنی می باشد، به این معنا که اگر مقدار آنرا به اجزائی تجزیه کنیم، مقادیر هر جزء فاقد معنا می باشد. مانند اسم درخت.
- **صفت مرکب**
 - صفتی که از چند صفت ساده تشکیل شده و تجزیه شدنی می باشد. مانند صفت آدرس که می تواند شامل نام کشور، استان، شهر، منطقه و... باشد. لازم به ذکر است که می توان بر حسب نوع نیاز بجای استفاده از یک صفت مرکب، صفت مذکور را به چندین صفت ساده شکست.



صفت تک مقداری یا چند مقداری

▪ صفت تک مقداری

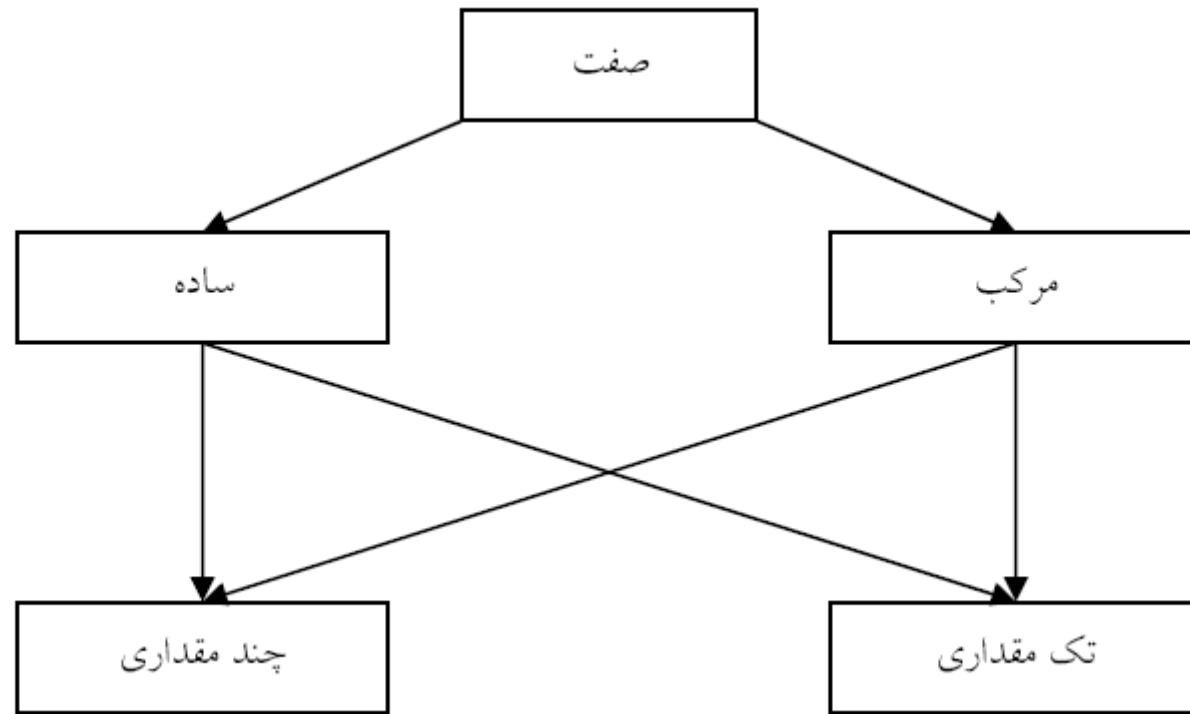
- صفت تک مقداری صفتی است که حداقل یک مقدار از میدان مقادیر را برای یک نمونه از یک نوع موجودیت می‌گیرد. به بیانی دیگر مقدار آن صفت برای نوع موجودیت مورد نظر، یک مقدار مشخص از میدان مقادیر مربوط به آن صفت می‌باشد. مثلاً برای هر شخص یک کد ملی وجود دارد.

▪ صفت چند مقداری

- صفتی است که بیش از یک مقدار از میدان مقادیر را برای حداقل یک نمونه از نوع موجودیت در بر می‌گیرد. مانند صفت مدرک تحصیلی برای یک شخص که ممکن است چند مقداری باشد، لیسانس، فوق لیسانسو



نمودار ارتباط دهنده رده های مختلف صفات



شناسه

- صفت شناسه موجودیت، صفتی است که باید یکتایی مقدار داشته باشد و حتی الامکان طول مقادیرش کوتاه باشد.



مفهوم مقدار هیچ (هیچ مقدار)

- این مفهوم از مفاهیم مدل رابطه‌ای است، مقدار هیچ یعنی مقدار ناشناخته، مقدار تعریف نشده. ممکن است مقدار یک صفت برای برخی از نمونه‌های یک نوع موجودیت، ناشناخته باشد. لازم به ذکر است که صفت شناسه موجودیت نمی‌تواند هیچ مقدار پذیر باشد.



صفت واقعی یا مشتق

▪ صفت واقعی (ذخیره شده)

صفت واقعی آن صفتی است که مقادیرش در پایگاه داده ها ذخیره شده باشد. باید توجه داشت که جنایچه صفت بعنوان شناسه نباشد، می تواند مقدار هیچ را نیز داشته باشد.

▪ صفت مشتق

صفتی است که مقادیرش در پایگاه داده ها ذخیره شده نباشد. این صفت وجود خارجی ندارد. ولی از روی دیگر صفات قابل محاسبه است. مانند سن افراد که از روی تاریخ تولد قابل محاسبه است. هر صفت جنبه های زیر را دارد:

- نام
- معنا
- میدان (دامنه) مقادیر
- نوع مقدار
- طول مقدار (صریح یا صفتی)
- یک یا چند محدودیت ناظر به صفت



ارتباط

- یکی از مفاهیم بسیار مهم در مدل سازی معنایی داده ها مفهوم ارتباط یا بستگی است.

▪ نوع ارتباط

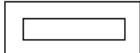
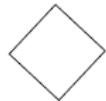
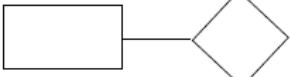
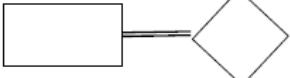
نوع ارتباط عبارت است از تعامل n نوع موجودیت ($1 \leq n \leq \infty$) و ماهیتا نوعی بین بستگی بین انواع موجودیت هاست. به تعبیری دیگر عملی است که بین انواع موجودیت ها جاری بوده، هست یا خواهد بود. هر نوع ارتباط یک معنای مشخص داشته و با یک نام بیان می شود.



نمودار ER

- در واقع نموداری است که در آن سه مفهوم اساسی مدل ER یعنی موجودیت، صفت و نوع ارتباط نمایش داده می شوند.
- هر نمودار ER پاسخگوی مجموعه مشخصی از نیازهای کاربران است و بدینهی است که این نمودار با تغییر و رشد نیازهای کاربران تغییر یافته و توسعه داده می شود.
- برای رسم این نوع نمودار نیاز به نمادهایی است که این نمادها در جدول ذیل آمده است.



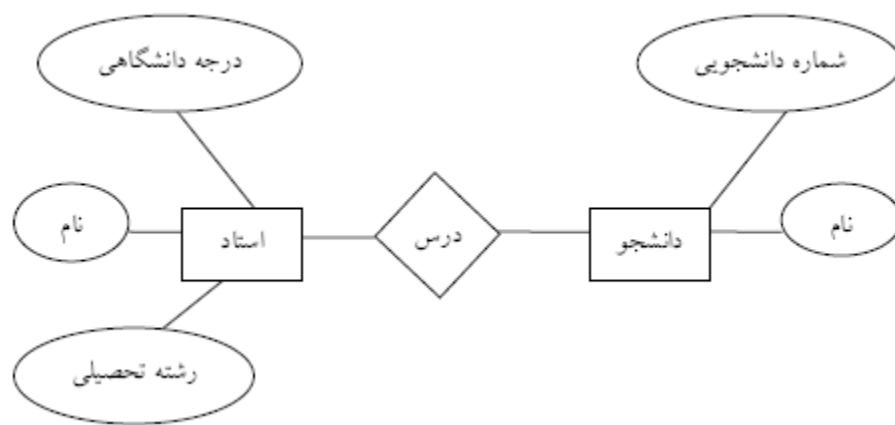
نماد در مدل ER	مفهوم نماد در مدل ER
	نوع موجودیت: پدیده‌های موجود که وجود خارجی دارند (Entity) را با مستطیل نمایش می‌دهند.
	نوع موجودیت ضعیف (وابسته)
	نوع ارتباط (Relationship): عامل ارتباط موجودیت‌ها را با لوزی نمایش می‌دهند.
	نوع ارتباط موجودیت ضعیف با قوی
	مشارکت نوع موجودیت در نوع ارتباط
	مشارکت الزامی
	صفت: صفت‌های هر موجودیت را توسط اشکال بیضی به آن متصل می‌نماییم.



	صفت شناسه اول
	صفت شناسه دوم (در صورت وجود)
	صفت شناسه مرکب (مثلا درختی)
	صفت جند مقداری
	صفت مرکب
	صفت مشتق (مجازی یا محاسبه شدنی)
	چندی ارتباط

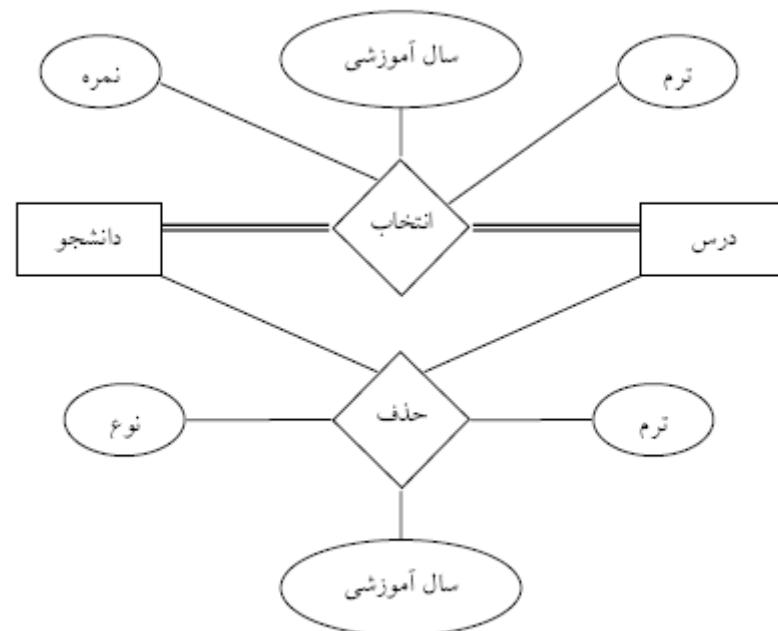


نمودار ER برای نمایش سیستم دانشجویی



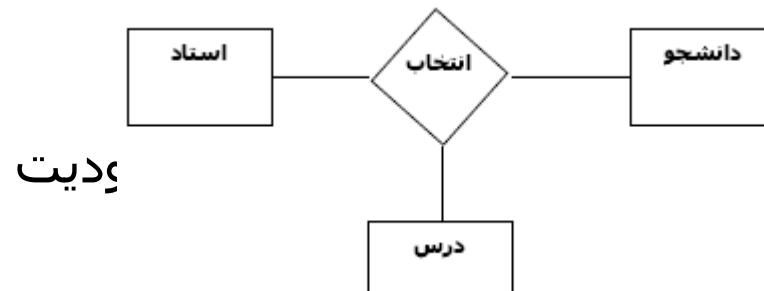
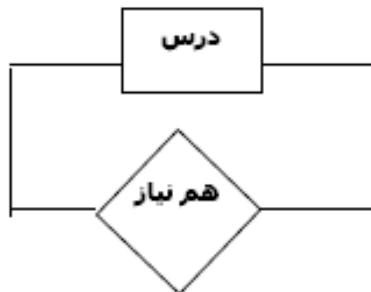
نمونهای از معنای ارتباط بین عناصر

یکی از نکات مهم در رسم نمودار ER معنای ارتباط بین عناصر است. بدین صورت که معنای ارتباط ((انتخاب)) با معنای ارتباط ((حذف)) فرق دارد.



درجه نوع ارتباط

- درجه ارتباط بستگی به تعداد موجودیتها مرتبط به هم دارد. به بیانی دیگر تعداد شرکت کنندگان در یک نوع ارتباط را درجا
- **یگانی (Unary):** زمانی که یک نوع ارتباط بین یک نفرقرار باشد.

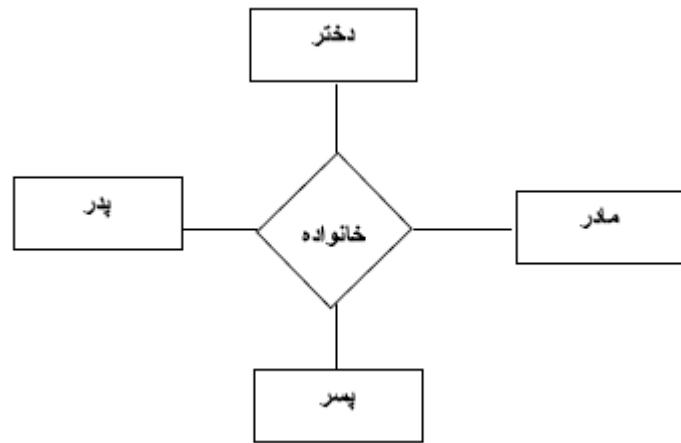


دیت

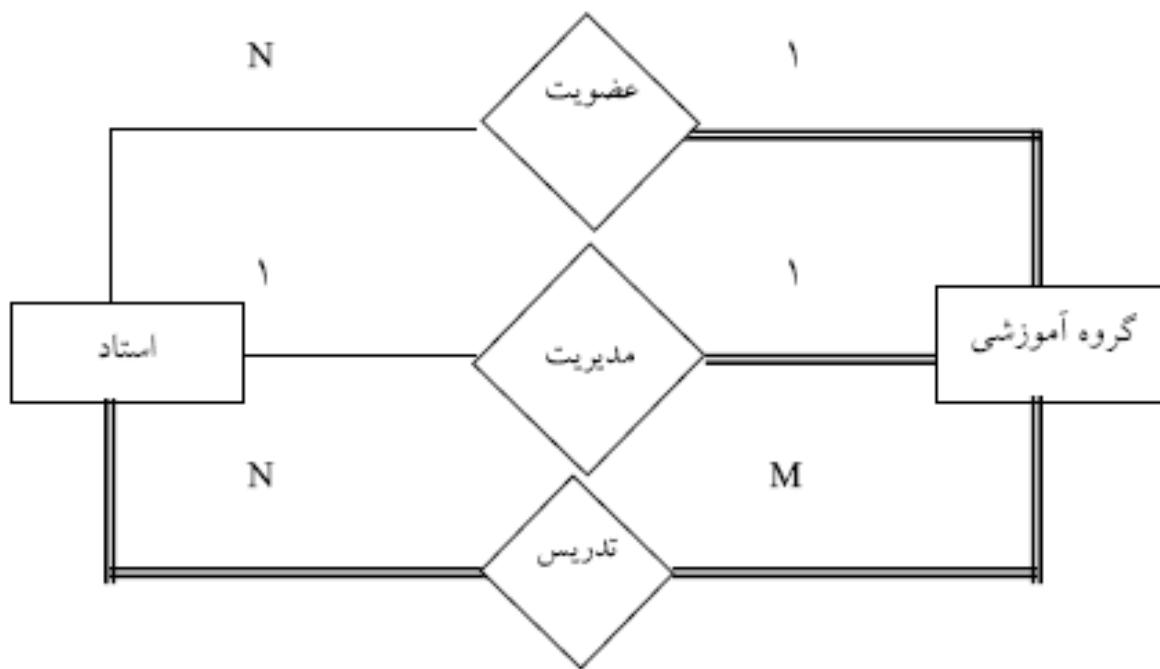
سه گانی ()



▪ ارتباط چند گانی (n-ary) : ارتباط بین چند موجودیت



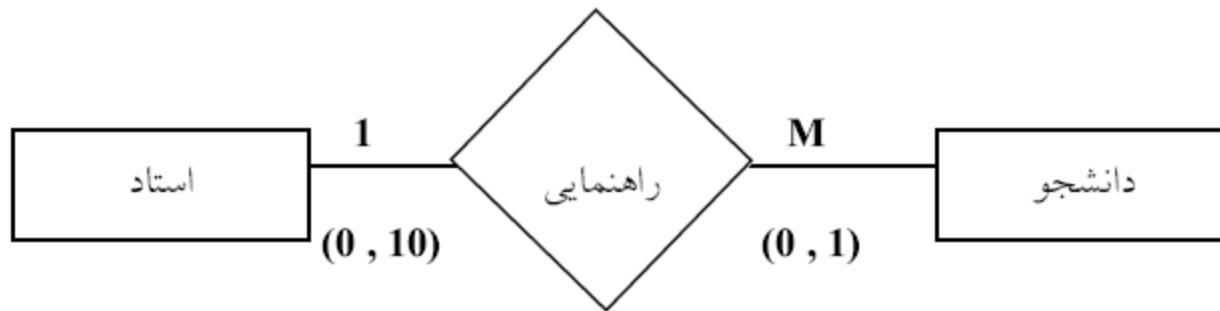
ماهیت نوع ارتباط (اتصال)



- یک به یک
- یک به چند
- چند به یک
- چند به چند



▪ حد کاردینالیتی : حد کاردینالیتی، حداقل و حداکثر ارتباط بین دو موجودیت را می رساند. برای درک بهتر این مفهوم مثال زیر |



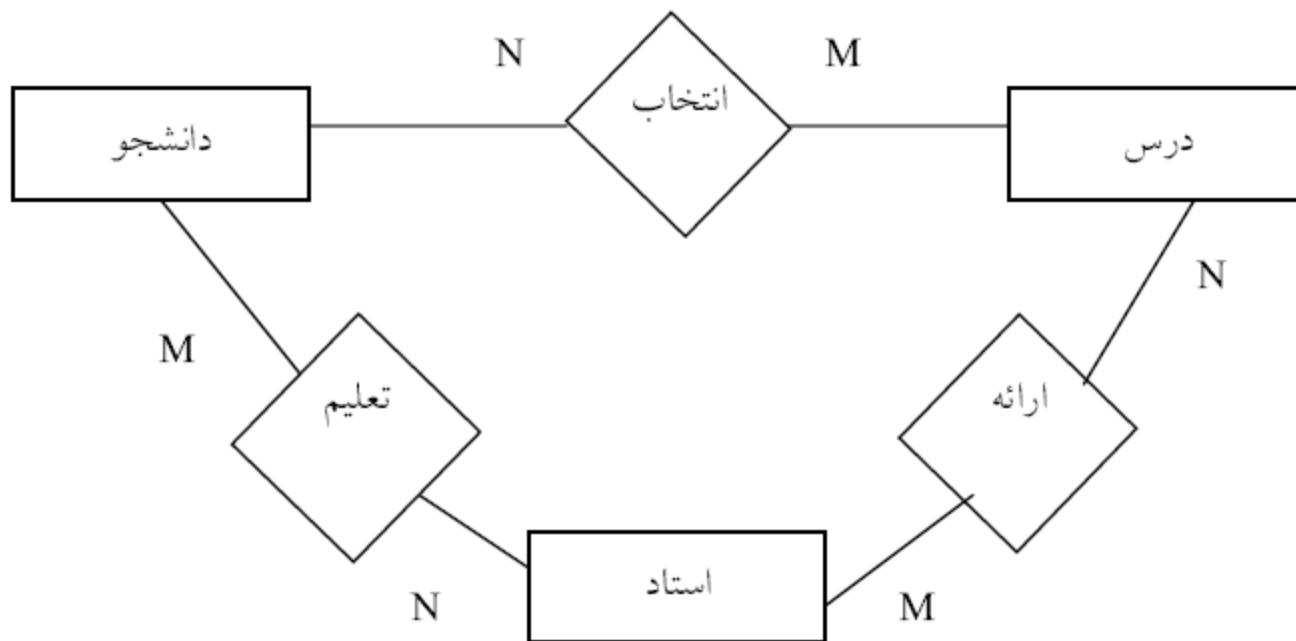
مشکلات روشن ER

- در نتیجه درک نادرست و تفسیر ناصحیح از معنای بعضی ارتباطات در مدل سازی داده ها مشکلاتی موسوم به دامهای پیوندی نمایان می گردد.
- دام حلقه ای
- دام چند شاخه ای(چتری)
- دام گسل (شکاف)



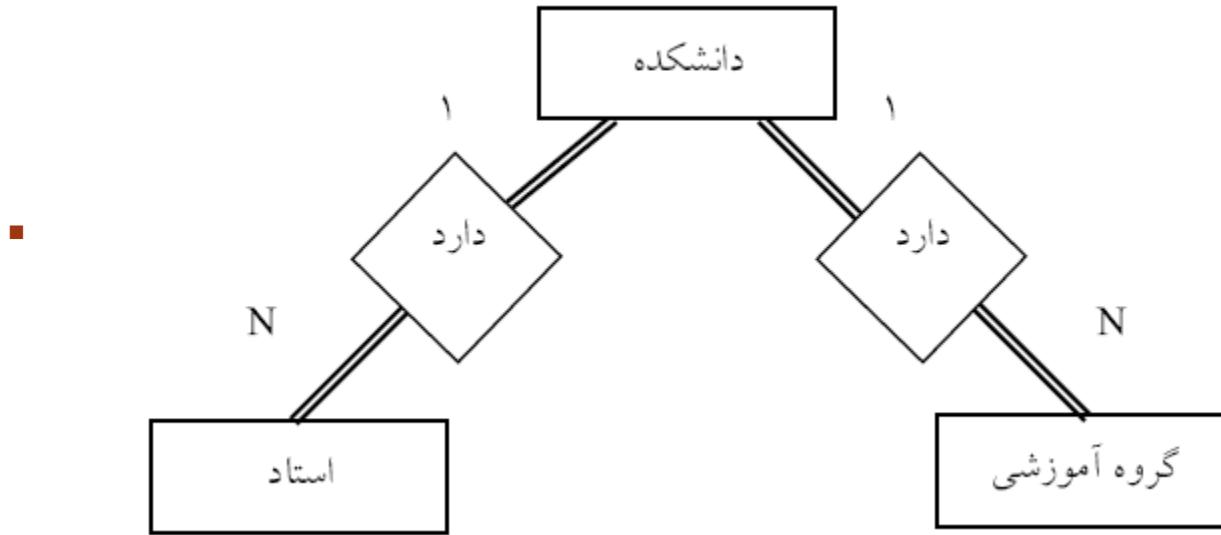
دام حلقه اي

- اين دام وقتی ايجاد مي شود که با داشتن مثلا سه ارتباط دو موجوديتي، وجود يك ارتباط سه موجوديتي را نتيجه گيري کنيم، ولی اين استنتاج درست نباشد.



دام چند شاخه ای

- این نوع دام وقتی ایجاد می شود که بین یک نوع موجودیت E و موجودیت های F و G ارتباط $1:N$ با مشارکت الزامي وجود داشته باشد، ولی ارتباط بین F و G دیده نشده باشد. در این صورت نمی توان وجود ارتباط بین F و G را بدست آورد.



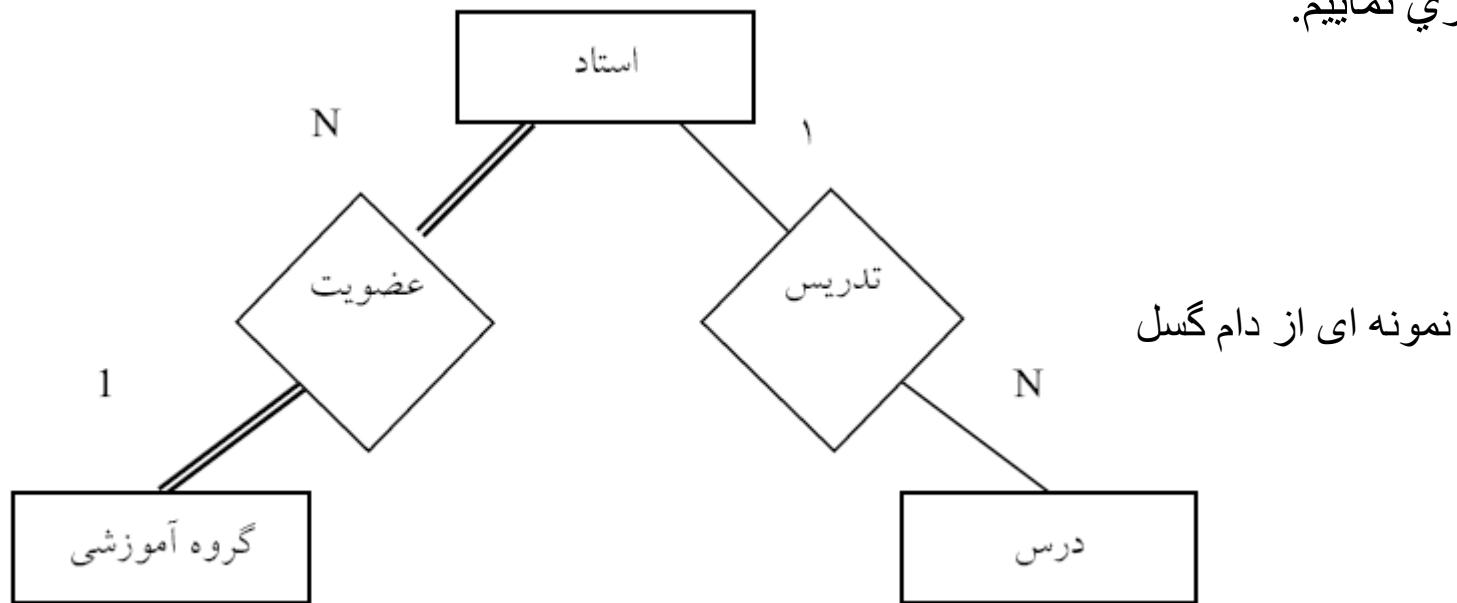
دام گسل

این نوع دام وقتی ایجاد می‌شود که بین دو نوع موجودیت E و F یک ارتباط N:1 و مشارکت الزامی وجود داشته باشد، ولی F با نوع موجودیت G ارتباط N:1 با مشارکت غیر الزامی داشته باشد. در این شرایط نمی‌توان تمام اطلاع‌های دو موجودیتی بین E و G را بدست آورد. اگر چنین فرضی در نظر گرفته شود، دچار دام گسل شده‌ایم.



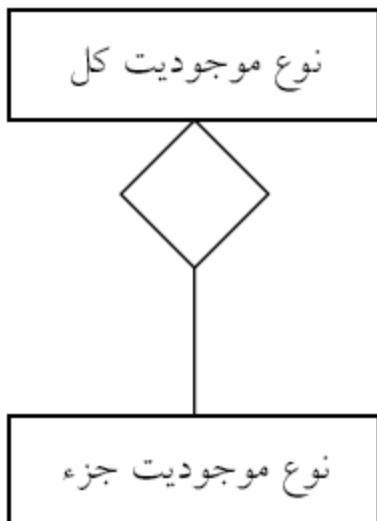
مدل سازی با روش EER

- به دلیل وجود نقاط ضعف در مدل ER مدل EER بوجود آمد.
- این نقاط ضعف بیشتر زمانی نمایان می شد که می خواستیم یک سیستم شیء گرا را مدل سازی نماییم.



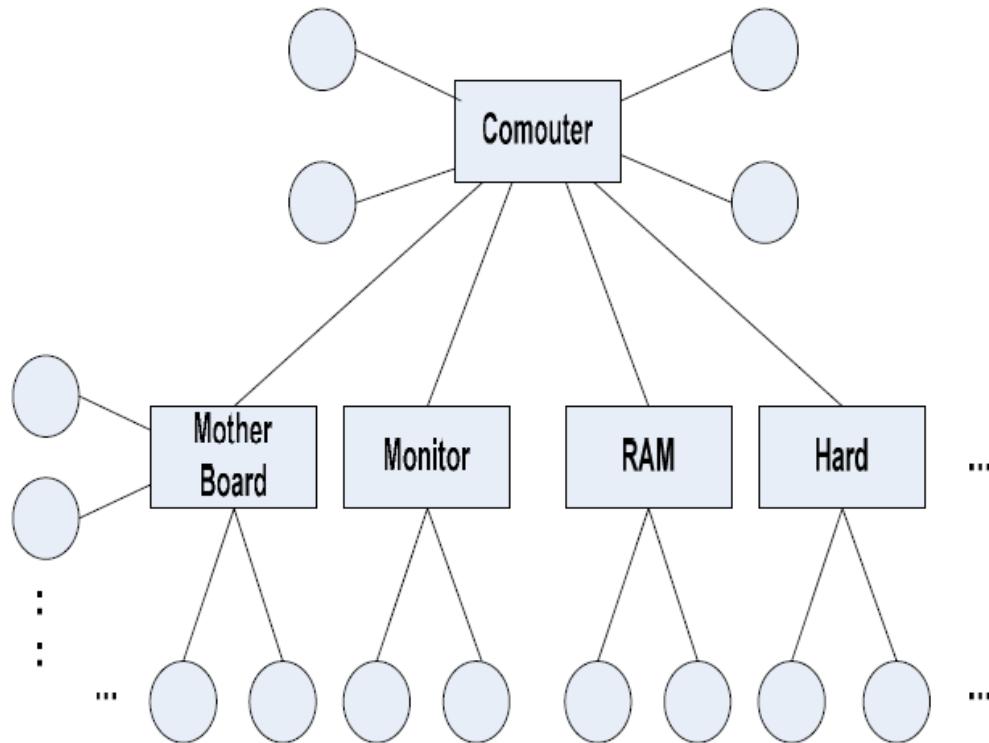
تجزیه و ترکیب

- فرایند تقسیم یک شیء کل به اجزاء تشکیل دهنده آن را **تجزیه** گویند.
- در فرایند **تجزیه**، شیء کل و اجزاء آن هر یک دارایی صفات، ساختار و رفتار خاص خود می باشند.
- **ترکیب**، عکس عمل تجزیه است که در آن با داشتن تعدادی نوع موجودیت، یک نوع موجودیت جدید را ایجاد می کنیم.



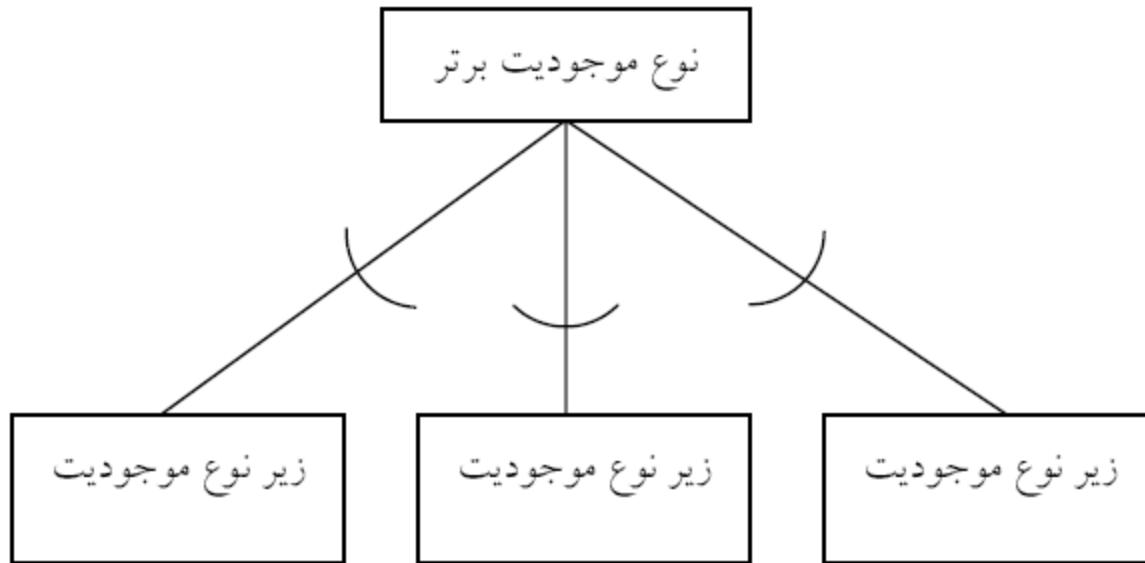
تجزیه و ترکیب

- در روش **ERR** ارتباط بین شیء کل و اشیاء جزء را ارتباط "جزئی است از... "گویند.



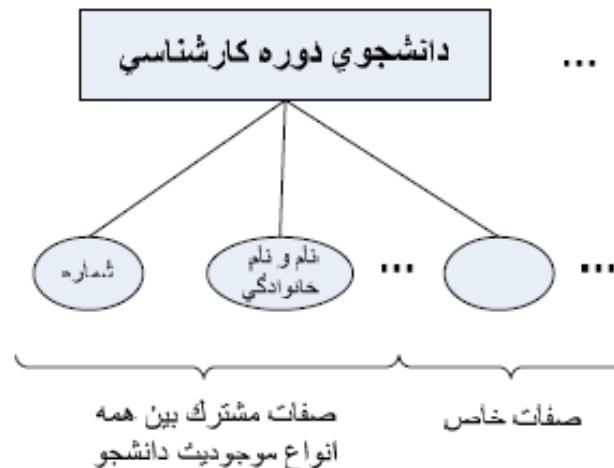
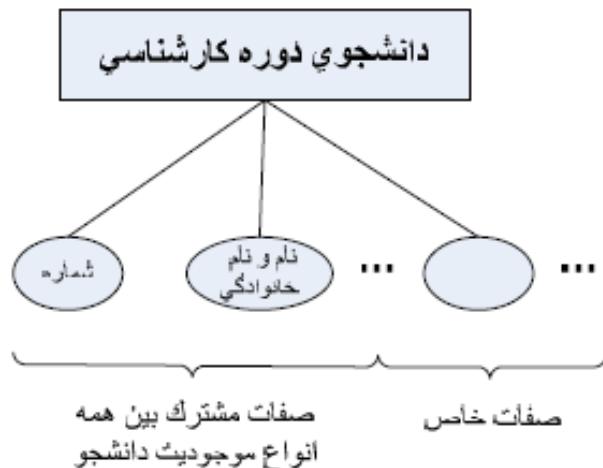
تخصیص و تعمیم

- **تخصیص** فراینده‌ی است که طی آن نمونه‌های یک نوع موجودیت برتر را بر اساس یک یا چند صفت خاصه آن موجودیت برتر تشخیص می‌دهیم.
- لازم به ذکر است که یک نوع موجودیت می‌تواند دارای یک یا چند زیر نوع موجودیت نیز باشد. ارتباط بین موجودیت برتر و زیر نوع های آن را ارتباط "گونه‌ای است از..." می‌نامیم.

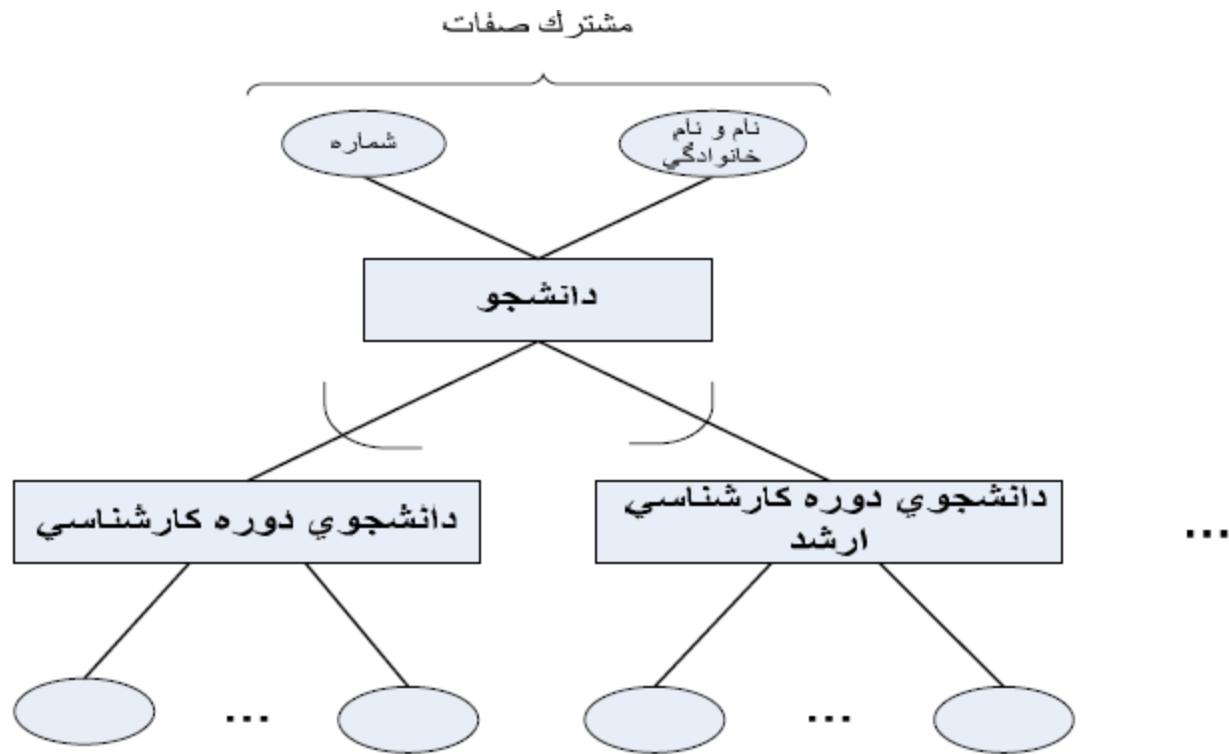


تخصیص و تعمیم

- **تعمیم** عکس عمل تخصیص است که در آن با داشتن زیر نوع های یک نوع موجودیت و تعیین صفات مشترک بین آنها، یک مجموعه صفات را برای نوع موجودیت برتر در نظر می گیریم.

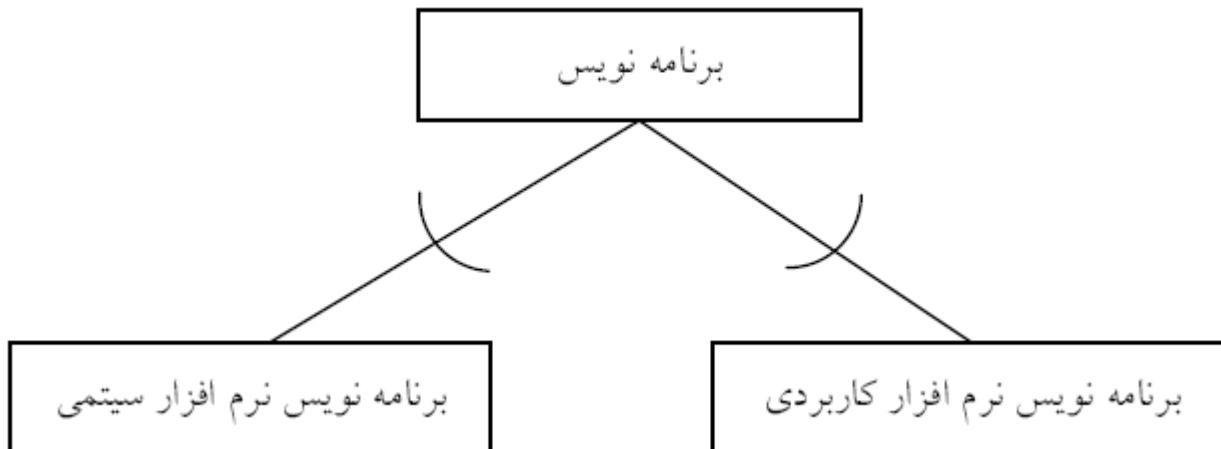


تخصیص و تعمیم



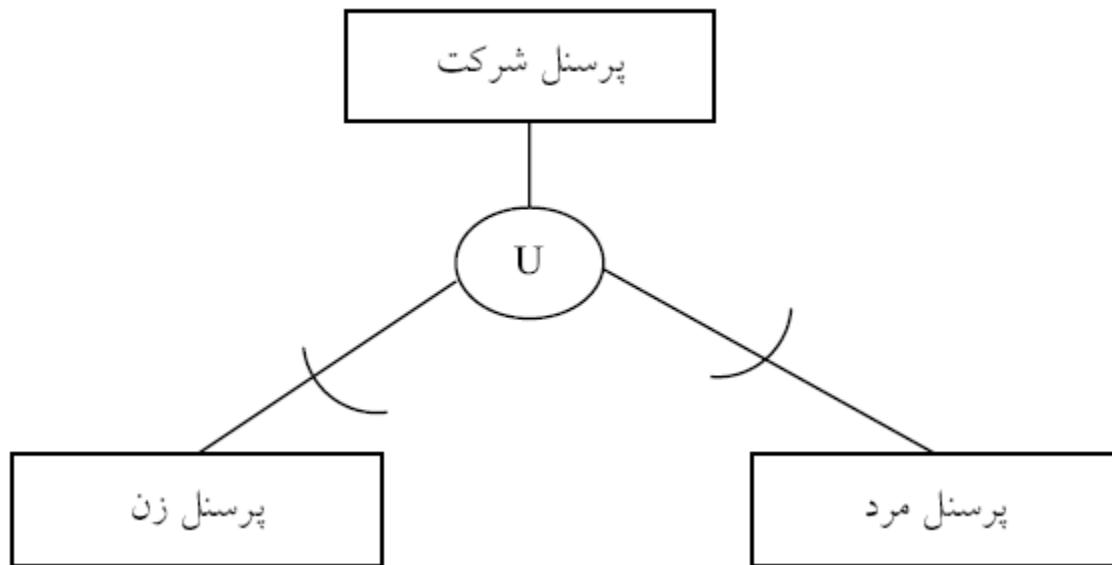
زیر نوع های همپوشانه و مجزا

- نمونه های یک نوع موجودیت برتر بر اساس صفات خاصه مشترک و مجزا در دسته های خاص خود دسته بندی می شوند. حال ممکن است یک نمونه موجودیت در دو دسته قابل دسته بندی باشد در چنین شرایطی به این نوع موجودیت ها، موجودیت های **همپوشانه (مشترک)** گویند.



زیر نوع های همپوشانه و مجزا

- در عین حال ممکن است یک نوع موجودیت فقط در یک دسته بندی از زیر نوع موجودیت ها قابل دسته بندی باشد. به این زیر نوع موجودیت ها، موجودیت های **جزا** می گویند.

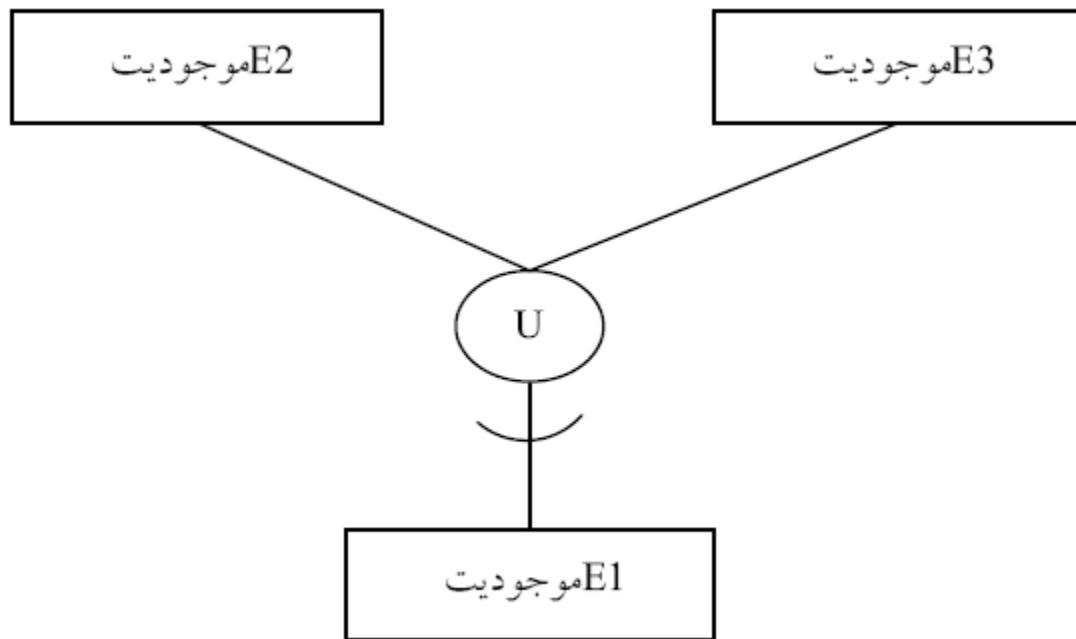


دسته بندی و وراثت

- یک زیر نوع موجودیت می تواند زیر نوع بیش از یک نوع موجودیت برتر باشد.
- که در این شرایط بعضی از خواص خود را از یک نوع موجودیت برتر و بعضی دیگر از صفات خاصه خود را از یک نوع موجودیت برتر دیگر به ارت **می برد**.
- این موجودیت های برتر می توانند از یک نوع باشند که در این شرایط دارای شناسه های یکسان هستند. ولی در شرایطی که موجودیت های برتر از یک نوع نباشند، در واقع **وراثت چندگانه** رخ داده است. به این زیر نوع ها در اصطلاح دسته (طبقه) می گویند و در بعضی از کتاب ها به این زیر نوع اصطلاحا نوع اجتماع می گویند.

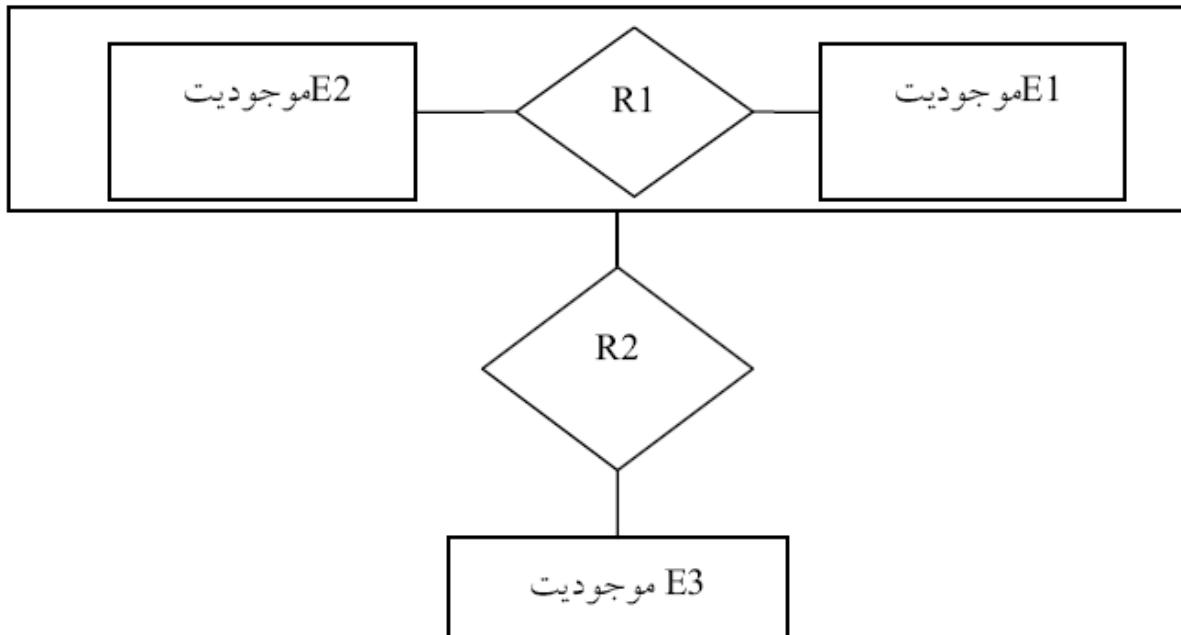


نمونه ای از وراثت چند گانه



تجمع

- **تجمع** بدين معنا است که يك نوع موجوديت جديد را بر اساس دو يا چند موجوديت مرتبط با يكديگر، به صورت يکپارچه در يك نوع موجوديت واحد ارائه نمایيم. بدیهی است که اين نوع موجوديت واحد خود می تواند با نوع موجوديت هاي ديگر نيز در ارتباط باشد.



روش مدل سازی UML

- با مطرح شدن الگوهای شیء گرایی که هر موجودیت در جهان واقع را شامل داده های آن موجودیت و عملکردهای مرتبط با آن توصیف می کرد، طراحان سیستم روشن های EER و ER را ناکارآمد تشخیص داده و در جستجوی تعریف یک متودولوژی جدید بودند تا بتوانند عملکرد هر موجودیت را نیز به نمایش در آورند.
- از اینرو گروه Object Management Group روشن استانداردی به نام UML جهت ایجاد سیستم های کاربردی پیشنهاد کردند.
- مهمترین خصوصیت این روش، ایجاد امکانی برای ایجاد و نمایش اشیاء جهان واقع، بصورت تصویری است.
- یکی از نکات بسیار مهم در استفاده موثر از این روش وجود دانش کافی در مفاهیم شیء گرایی است.



مفاهیم اصلی UML

- اساس روش بر مبنای نمودار (دیاگرام) می باشد. نمونه هایی از این نمودار ها عبارتند از :
 - نمودار کلاس
 - نمودار چرخه حیات موجودیت
 - نمودار مورد استفاده
 - نمودار فعالیت
 - نمودار پیاده سازی



مفاهیم اصلی UML

- مهمترین نمودار در این روش نمودار کلاس می باشد. این نمودار مجموعه ای از موجودیت ها و عملیات (پردازش) مرتبط با موجودیت ها را مدل سازی می کند.
- عملیات در واقع رفتار شیء را نشان می دهد و به بیانی دیگر رویداد های مرتبط با شیء را به نمایش در می آورد. مفاهیم اصلی در مدلسازی با این روش عبارتند از:
 - کلاس
 - صفت
 - بستگی



مفاهیم اصلی UML

- در روش UML دوگونه ارتباط بین رده ها وجود دارد که این دونوع ارتباط عبارتند از:
 - بستگی ، که در این بین مفهوم بستگی همان ارتباط بین کلاس ها است.
 - تجمعی ، نیز عبارت است از ارتباط بین یک شیء کل و شیء های جزء تشکیل دهنده آن.



تناظر بین دو روش EER و UML

مفهوم در EER	مفهوم در UML
نوع موجودیت	کلاس
نمونه موجودیت	شیء
صفت	صفت
ارتباط	بستگی
نمونه ارتباط	پیوند ^۱
ارتباط بازگشتی	بستگی انعکاسی ^۲
نوع موجودیت ضعیف	بستگی مقید ^۳
صفت مرکب	میدان ساختمند ^۴
صفت ارتباط	صفت پیوند
درجه ارتباط	چندی بستگی ^۵

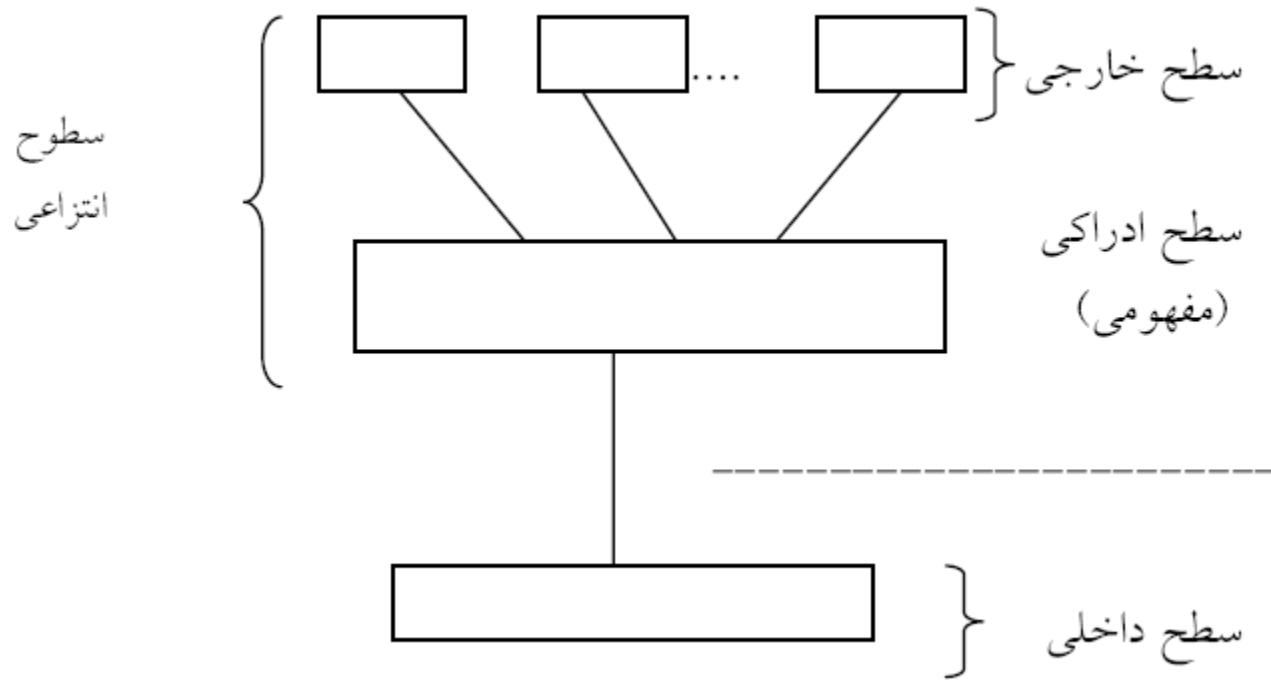


معماری سه سطحی پایگاه داده

- از آنجا که در چگونگی معماری "پایگاه داده ها" حداقل در سالهای آغازین ایجاد این تکنولوژی بین کارشناسان اتفاق نظر نبود، لذا ANSI/SPARC با توجه به اهمیت محیط انتزاعی، معماری پایگاه داده ها را (به عنوان یک معماری استاندارد) پیشنهاد کرد. این معماری به معماری سه سطحی موسوم است.
- باید توجه داشت که این سه سطح، اساساً سه سطح "تعریف داد هها" هستند: دو سطح خارجی و ادراکی در محیطی انتزاعی هستند و سطح سوم که همان سطح داخلی نمای ساده ای از معماری - است در محیط فایلینگ منطقی قرار گرفته است.



نمای ساده شده معماری سه سطحی



واضح است که سطح فیزیکی یک لایه پایین تر از سطح داخلی قرار می‌گیرد. در بعضی از پایگاه‌های داده، سطح فیزیکی نیز جزوی از معماری محسوب می‌گردد.



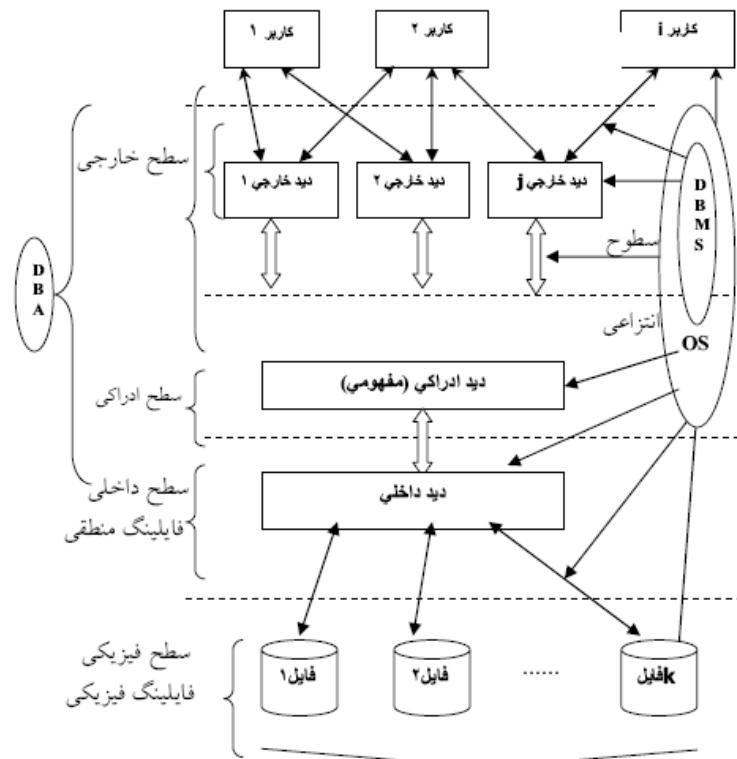
معماری پایگاه داده

در این معماری علاوه بر سه سطح، اجزای دیگری هم دیده می شود که در واقع جزء "سیستم پایگاه داده ها" هستند.

○ در اینجا سه سطح و نیز اجزاء دیگر را

نام می بریم:

- **کاربر**
- زبان میزبان
- زبان دادهای فرعی
- دید خارجی
- دید ادراکی
- دید داخلی
- فایل‌های فیزیکی
- سیستم مدیریت پایگا هداد هها
- مدیر پایگا هداد هها



داده های ذخیره شده



شرح سطوح سه گانه

- دید (نمای) ادراکی (مفهومی)
- دید (نمای) خارجی
- دید (نمای) داخلی



دید (نمای) ادراکی (مفهومی)

- دید یا نمای ادراکی در واقع همان دید طراح پایگا هداد هها نسبت به داده های ذخیره شدنی در پایگا هداده است.
- این دید یک دید جامع (سرتاسری) بوده و تمام نیازهای کاربران در محیط عملیاتی را در بر میگیرد.
- این دید در یک محیط انتزاعی مطرح است: بنابرین مبتنی است بر یک ساختار دادهای مشخص (از یک مدل دادهای که انتزاع لازم را تامین میکند).
- این دید، با استفاده از عناصر ساختاری اساسی همان ساختار دادهای، طراحی میشود.



نمای ادراکی(مفهومی)

- این دید باید (پس از طراحی طبعا) توصیف شود. به وصف یا شرح دید ادراکی، شمای ادراکی م یگوییم. شمای ادراکی نوعی "برنامه" است حاوی دستورات "تعریف داد ها" و "کنترل داد ها" (و نه دستورات عملیات در داد ها). سطح ادراکی در واقع همین شمای ادراکی است.
- شمای ادراکی به سیستم داده م پیشود و در کاتالوگ سیستم نگهداری می شود.
- به بیانی ساده، دید ادراکی همان **تعریف جدول** می باشد.

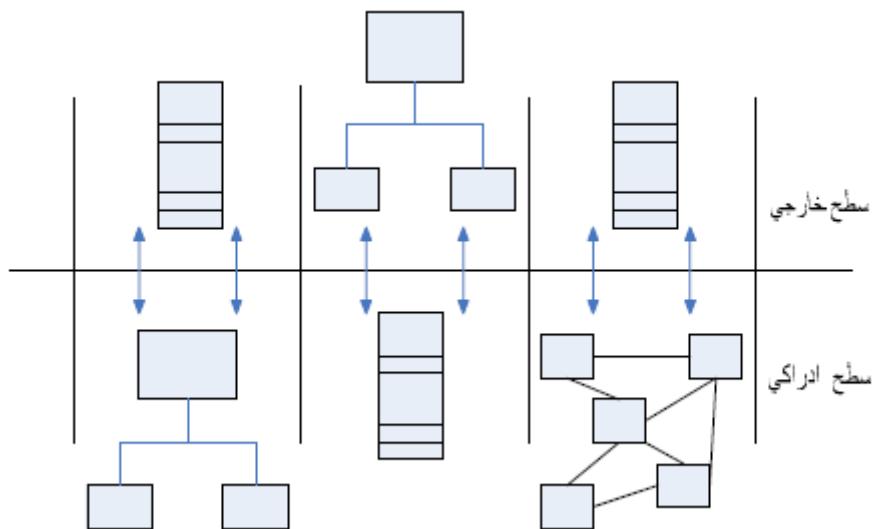


دید (نمای) خارجی

- مفهوم دید یا نمای خارجی در واقع همان مفهوم یاست که در تحلیل و طراحی یک سیستم بکار برده می‌شود. در ادامه تعاریف و نکاتی در مورد دید خارجی آمده است:
- دید کاربر خاص است نسبت به داد های ذخیره شده در پایگا هداد ها.
- این دید جزیی است و نه جامع: نشان دهنده "محدود های" از پایگا هداد ها که به نیاز های اطلاعاتی یک کاربر خاص پاسخ میدهد.
- این دید هم در سطح انتزاعی مطرح است: بنابرین مبتنی است بر یک ساختارداد های مشخص و معمولاً همان ساختار داد های که دید ادراکی بر اساس آن طراحی و تعریف می‌شود.
- این دید روی دید ادراکی طراحی و تعریف می‌شود (به همین دلیل به جدولهای سطح ادراکی، جدولهای مبنا یا پایه می‌گویند).
- به وصف یا تعریف دید خارجی، شمای خارجی می‌گوییم: نوعی "برنامه" که کاربر سطح خارجی مینویسد حاوی دستورات "تعریف داده ها" و گاه "کنترل داد هها" در همان سطح خارجی. شمای خارجی هم به سیستم داده می‌شود و در کاتالوگ آن نگهداری می‌شود.
- **به تعریف مجموعه دیدهای خارجی کاربر، سطح خارجی گفته می‌شود.**



شمایی از ناپکسانی ساختار دادهای در سطوح ادراکی و خارجی



- **نکته:** حداقل از لحاظ نظری می توان گفت که ساختار (مدل) داده ای در دو سطح انتزاعی یعنی سطح خارجی و سطح ادراکی می تواند یکسان نباشد. با این وصف، بدیهی است که یک نرم افزار واسطه برای تبدیل دو ساختار به یکدیگر لازم است.



دید (نمای) داخلی

- سطح داخلی، همان سطح فایلینگ منطقی پایگاه داده هاست

